




# Jean-Philippe Schneider

 [jeanphilippeschneider/](#)  
 [jeanpylone](#)  
 <https://log.jeanpylone.com>

## Concepteur logiciel

Analyser et mener à bien le développement de solutions logicielles en adéquation avec un cahier des charges établi.  
Définir les architectures logicielles en fonction de la demande.



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2014  
Four J's Development Tools  
Schiltigheim

### INGÉNIEUR LOGICIEL SÉNIOR

Architecte développeur d'un front-end full Javascript de rendu applicatif (Vanilla JS, SASS)

- Parser de protocole propriétaire via un parser PEG, gestion du lifecycle du protocole par state machine
- optimisation des performances de rendu contraintes au besoins de la plateforme
- hautement customizable: destiné autant au rendu par défaut qu'à la personnalisation profonde de l'utilisateur développeur
- sur base d'un écosystème autour du langage 4GL

Création et maintenance d'outils internes satellites de cette solution

- Outillage de build de la solution (Node.js, Grunt)
- Plateforme de tests d'intégration continue, tests unitaires, tests end-to-end (Node.js, Angular, webdriver)

2005 - 2014  
Incotec  
Illkirch-Graffenstaden

### INGÉNIEUR LOGICIEL

Responsable recherche et développement nouvelles technologies

- Expert technologies full web/web social
- Analyse, conception et développement de frameworks d'entreprise (.NET/AngularJS/Bootstrap, Java/GWT)
- Mise en place de méthodes qualité de développement
- Mise en place d'intégration continue sous plateforme TFS
- Formation et support des équipes de développement France et Inde à distance et sur place.

## FORMATION

2005  
Université Louis Pasteur  
Strasbourg

### MAÎTRISE IUP GMI

Génie Mathématique Informatique option Réseaux Informatique et Applications  
Mention Assez Bien

2001  
Lycée Marcel Rudloff  
Strasbourg

### BAC SCIENTIFIQUE, SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

Spécialité mathématiques - Section européenne anglais  
Mention Bien

## COMPÉTENCES

### Langages

#### JavaScript

(VanillaJS, Angular, React)  
**Node.js**, Express.js  
**HTML5**, **CSS3**, SASS  
shell script, C#, Java, php

### Bases de données

#### MySQL, MongoDB

Sql Server 2008/2012,  
Oracle, Postgres, Informix

### Outils

**Git**, **Webstorm**, VSCode  
Subversion, Mercurial,  
Visual Studio, Eclipse

### Systemes

**Linux** (Debian/Ubuntu/Mint)  
Windows  
Cloud (Openshift, Docker)

### Génie logiciel

Méthodes: **Scrum**, **Lean**  
Conception objet,  
Design Patterns,  
Architecture Logicielle

### Langues

Anglais (TOEIC : 825)  
**Lu, parlé, écrit**  
Allemand  
niveau scolaire

### Divers

Permis B  
Véhicule personnel

## A PROPOS DE MOI

À 36 ans, je suis un technophile (software & hardware), je gère ma domotique en DIY à coup de Raspberry et d'Arduino, je m'intéresse à l'impression 3D. Je suis amateur de science-fiction (littérature, audiovisuel), de culture geek, de films et séries en VO anglaise, de jeux de sociétés et jeux de rôles, de musique aussi, tant en l'écoute éclectique qu'en tant que débutant en piano/guitare. Je suis aussi photographe à mes heures perdues et j'ai déjà goûté au montage vidéo. Je pratique le badminton en club loisir.